

① 1番目の人は、手札からカードを1枚選び、表向きに出します。

【出し方のルール】

海カードまたは救難カードの中から、好きなカードを出してください。

手札に**乗客カード**しかない場合のみ、**乗客カード**の中から好きなカードを出してください。

② 1番目の人の左隣から時計回りに1人ずつ、手札からカードを1枚選び、表向きに出していきます。

【出し方のルール】

▼ 1番目の人が**海カード**を出した場合

2番目以降の人は、自分の手札に「1番目の人が出した**海カード**と同じマーク(◆▲●☆)の**海カード**」がある場合、必ずその中から1枚出さなければなりません。数字の出し方に決まりはありません。

同じマークの**海カード**がない場合は、どの手札でも出すことができます。

★ **例外**：手札に**救難カード**がある場合は、すでに出ているカードのマークに関係なく、いつでも出すことができます。

▼ 1番目の人が**海カード**以外を出した場合

2番目の人は、①のルールに従ってカードを出してください。2番目の人も**海カード**以外を出した場合は、3番目の人が①のルールに従ってカードを出してください。4番目以降も同様です。ただし、**全員が乗客カードを出す**と、その時点で**ゲームオーバー**です。ゲームの準備からやり直してください。

③ 全員が1枚ずつカードを出し終わったら、カードの獲得者を判定します。

【判定方法】

▼ **海カード**が出ている → **切り札が出ている場合**

切り札のうち、一番大きい数字を出した人が獲得者です。

▼ **海カード**が出ている → **切り札が出ていない場合**

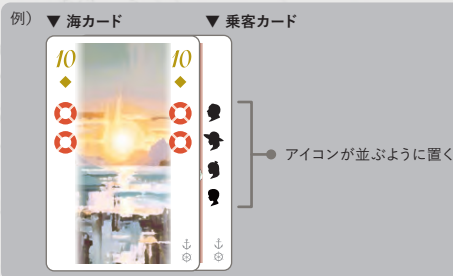
1番目の人が出した**海カード**と同じマークの**海カード**のうち、最も大きい数字を出した人が獲得者です。

1番目の人が**海カード**以外を出している場合は、2番目以降で最初に出された**海カード**のマークで数字を比較してください。

▼ **海カード**が出ていない → **救難カード**が出ている場合

救難カードを出した人が獲得者です。**救難カード**が2枚出ている場合は、先に出した人が獲得者です。

④ 獲得者は、出ているカードのうち「浮き輪アイコン」「乗客アイコン」が描かれているカードをすべて獲得します。獲得したカードは、全員がいつでも確認できるよう、表向きで手元に並べてください。**獲得したカードを手札として扱うことはできません。**



獲得しなかったカードは、すべて捨て札となります。裏向きで避けておいてください。

⑤ 獲得者は、次のミニゲームの①を行ってください。

12回のミニゲーム終了後、手札に残ったカード1枚を公開し、**自分の獲得したカードに加えてください。**

—— ゲームの終了 ——

各自、獲得したカードの「浮き輪アイコン」と「乗客アイコン」の数を確認します。

「浮き輪アイコン」と「乗客アイコン」の数を、それぞれ合計してください。合計数が等しい場合は、乗客に浮輪が行き渡っています。

1つでも差がある場合は、浮輪を持っていない乗客を連れていたり、他の船員のもとにいる乗客の浮輪が足りなかったりするはずです。

船員全員が、すべての乗客に浮輪を渡せている場合は救助達成！船員たちの勝利です。

1人でも浮き輪を持っていない乗客が生じてしまった場合、救助は失敗。船員たちの失意とともに、船は沈没してしまいます。

(ゲームに再挑戦する場合は、**船長チップ**を左隣の人に渡してください。)

